

Philip Claren

Philip ist seit dem 01.04.2007 bei mixxt. Anfangs unterstützte er das Team als Student der Informatik so gut es sein Studium eben zuließ. Mittlerweile ist er für die IT unersetzlich und treibt die Entwicklung der verschiedenen Module für die mixxt-Plattform voran.

Seine Hauptaufgabe besteht in der Entwicklung der Benutzeroberfläche und der entsprechenden Server-Routinen.

Wenn er nicht im mixxt-Büro entwickelt, spielt er Basketball in der Oberliga, produziert Musik und spielt Schlagzeug sowie Gitarre.

Sein Weg zu mixxt:

„...begann in einer Bar. Ich wollte ein eigenes Social Network entwickeln und Oli suchte noch Programmierer für sein Social Network-Projekt.“